|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180055\_허지훈 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2017.1.2 ~ 2017.1.6 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | Deferred Shading | | | | |

**<상세 수행내용>**

- MRT(Multi Render Target) 구현

- Render부분 수정

- HLSL 프로그래밍 Study

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | Render Target을 추가하기 힘듬 | **해결방안** | Render Target을 따로 관리하는 클레스 구현 |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2017.1.9 ~ 2017.1.13 |
| **다음주 할일** | 조명 구현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |